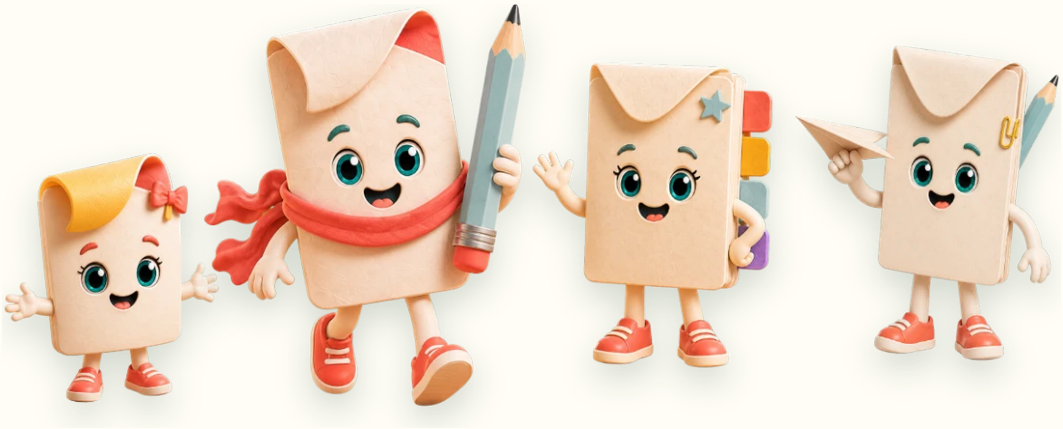
Правила северного путешествия



Подготовка

2–4 игрока, возраст 7–10 лет. Понадобятся кубик 1–6 и фишки. Разложите 32 карточки в восемь стопок по номеру остановки. Ведущий хранит листы ответов.

Обычный ход

Начните с клетки 1. Бросайте кубик и идите по номерам. На синей клетке с подписью «? КАРТОЧКА» возьмите вопрос текущей остановки. Её номер и название тихо подписаны на пейзаже.

Вперёд и назад

Если остановились на клетке с началом стрелки, сразу перейдите к её концу: зелёная ведёт вперёд на 4, красная — назад на 4. Направление указано на самой стрелке.

Ещё ход и остановка

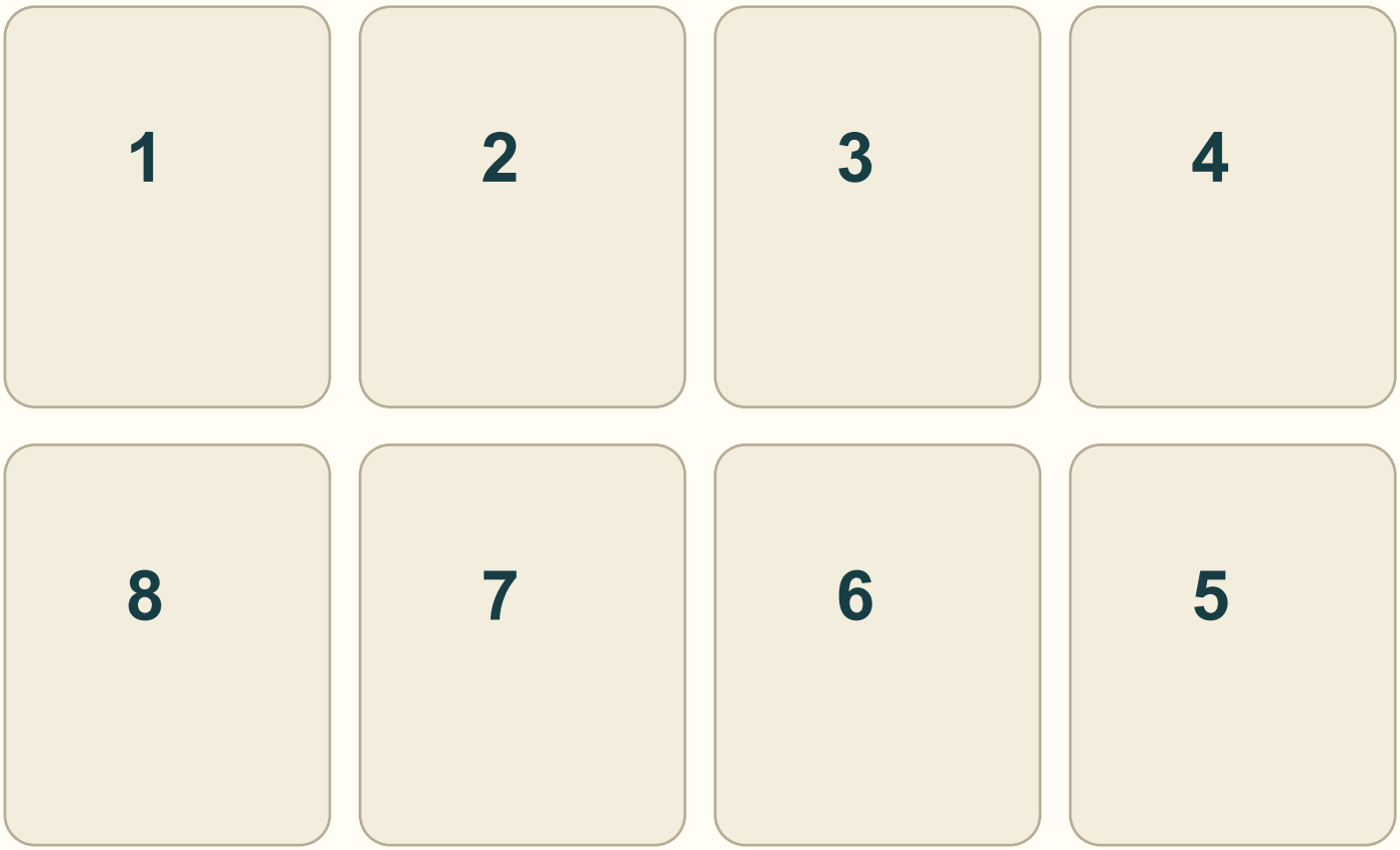
«ЕЩЁ ХОД» — сразу бросьте кубик ещё раз. «ПРОПУСТИ ХОД» — пропустите один свой следующий ход. Затем продолжайте обычную игру.

Ответы и финиш

Если ответить трудно, ведущий помогает; штрафа нет. Верните карточку вниз той же стопки. Для финиша на 64 достаточно выбросить нужное число или больше. Побеждает первый дошедший; можно дождаться всех вместе.

Восемь листов — одна панорама

Печать: А4, вертикально, масштаб 100%, без подгонки. После обрезки поле 776 × 546 мм. Дорожка и рисунок продолжаются через границы листов.



1. Обрежьте листы по угловым меткам.

2. Разложите по схеме; совместите рисунок и дорожку.

3. Склейте встык скотчем с обратной стороны.

Все названия, сайт и QR напечатаны один раз на целом поле. Служебные номера листов остаются на обрезаемых полях.

Карточки путешественника / 1

Вырежьте по рамкам. Номер остановки указан на каждой карточке.

01 • ПРИРОДА • №01

Лесные соседи

Назови трёх зверей северного леса. Кто из них делает запасы?

01 • ПРИРОДА • №02

Ель или берёза?

Чем хвойное дерево отличается от лиственного? Приведи по одному примеру.

01 • ПРИРОДА • №03

Запасы на зиму

Почему белке полезно запасать корм, а медведю — накапливать жир?

01 • ПРИРОДА • №04

Береги тайгу

Вы нашли в лесу птичье гнездо. Как поступить? Назови два правила.

02 • ПРИРОДА • №05

Морская вода

В Белом море вода солёная или пресная? А в реке?

02 • ПРИРОДА • №06

Кто здесь лишний?

Тюлень, треска, пингвин. Кто не живёт в природе Белого моря?

02 • ПРИРОДА • №07

Рыба или зверь?

Тюлень похож на рыбу. Но почему его называют зверем?

02 • ПРИРОДА • №08

Почему не мёрзнет?

Что помогает тюленю сохранять тепло в холодной воде?

Карточки путешественника / 2

Вырежьте по рамкам. Номер остановки указан на каждой карточке.

03 • ПОМОРЫ • №09

Кто такие поморы?

С каким морем и каким занятием связан традиционный уклад поморов?

03 • ПОМОРЫ • №10

Собираемся в море

Выбери три нужные вещи для старинного морского похода и объясни выбор.

03 • ПОМОРЫ • №11

Поморская лодка

Почему лодки и суда были особенно нужны людям на морском берегу?

03 • ПОМОРЫ • №12

Северный обед

Назови блюдо, которое можно приготовить из рыбы. Почему рыбных блюд здесь много?

04 • ГОРОД И ИСТОРИЯ • №13

Главная река

На какой реке стоит Архангельск: на Волге, Неве или Северной Двине?

04 • ГОРОД И ИСТОРИЯ • №14

Мастерская кораблей

Что делают на верфи? Почему верфи строят у воды?

04 • ГОРОД И ИСТОРИЯ • №15

Пётр I

С именем какого царя связана история Соломбальской верфи?

04 • ГОРОД И ИСТОРИЯ • №16

Город у моря

Представь, что ты проводишь экскурсию по Архангельску. О чём расскажешь?

Карточки путешественника / 3

Вырежьте по рамкам. Номер остановки указан на каждой карточке.

05 • ГОРОД И ИСТОРИЯ • №17

Музей без крыши

Что значит «музей под открытым небом»?

05 • ГОРОД И ИСТОРИЯ • №18

Из чего построено?

Из какого материала построены старинные дома и мельницы в «Малых Корелах»?

05 • ГОРОД И ИСТОРИЯ • №19

Сила ветра

Для чего служила ветряная мельница? Что приводит её крылья в движение?

05 • ГОРОД И ИСТОРИЯ • №20

Сохраним старину

Зачем сохранять старинные дома, если можно построить новые?

06 • РЕМЁСЛА • №21

Цветы на дереве

Найди на иллюстрации росписи растительный узор. Из каких деталей он состоит?

06 • РЕМЁСЛА • №22

Две традиции

Пермогорская и борецкая — это названия городов, росписей или блюд?

06 • РЕМЁСЛА • №23

Деревянные вещи

Назови два деревянных предмета, которые мастера могли украшать росписью.

06 • РЕМЁСЛА • №24

Придумай узор

Опиши свой узор для деревянной шкатулки: какие цвета и элементы ты выберешь?

Карточки путешественника / 4

Вырежьте по рамкам. Номер остановки указан на каждой карточке.

07 • РЕМЁСЛА • №25

Из чего игрушка?

Каргопольскую игрушку делают из глины, льда или стекла?

07 • РЕМЁСЛА • №26

Порядок мастера

Расставь этапы: расписать, слепить, обжечь, высушить.

07 • РЕМЁСЛА • №27

Узнай Полкана

У каргопольского Полкана верхняя часть — человек. А нижняя похожа на кого?

07 • РЕМЁСЛА • №28

Мастер и материал

Почему в лесном краю было удобно развивать ремёсла из дерева и бересты?

08 • ТРАДИЦИИ • №29

Съедобный сувенир

Что такое северные козули: животные, пряники или лодки?

08 • ТРАДИЦИИ • №30

Сказка за минуту

Придумай короткую сказку о рыбаке, Белом море и добром поступке.

08 • ТРАДИЦИИ • №31

Северные посиделки

Что могли делать люди вместе долгим зимним вечером? Назови три занятия.

08 • ТРАДИЦИИ • №32

Подарок с Севера

Выбери подарок из путешествия и расскажи о нём двумя предложениями.

Подсказки ведущему / 1

Не показывайте этот лист игрокам заранее. Принимайте ответы по смыслу.

01 Лесные соседи

Например: лось, белка, бурый медведь. Белка запасает корм.

02 Ель или берёза?

У ели хвоя, у берёзы широкие листья. Лиственница осенью сбрасывает хвою.

03 Запасы на зиму

Зимой труднее добыть пищу. Белка использует запасы, медведь зимует в берлоге.

04 Береги тайгу

Не трогать яйца и птенцов; тихо отойти; не тревожить птиц.

05 Морская вода

В море солёная; в реке обычно пресная.

06 Кто здесь лишний?

Пингвин: в природе пингвины обитают в Южном полушарии.

07 Рыба или зверь?

Он млекопитающее: дышит воздухом и кормит детёнышей молоком.

08 Почему не мёрзнет?

В том числе толстый слой подкожного жира.

09 Кто такие поморы?

С Белым морем и другими северными морями; с рыболовством и мореплаванием.

10 Собираемся в море

Например: запас пищи, тёплая одежда, пресная вода. Принимаются обоснованные ответы.

11 Поморская лодка

Для ловли рыбы, перевозки людей и грузов, связи между поселениями.

12 Северный обед

Например: уха, рыбный пирог. Рядом море и реки, развито рыболовство.

13 Главная река

На Северной Двине.

14 Мастерская кораблей

Строят и ремонтируют суда; их нужно спускать на воду.

15 Пётр I

Петра I. Он посетил Архангельск в 1693 году.

16 Город у моря

О Северной Двине, порте, Соломбале, деревянных домах, памятнике Петру I.

Подсказки ведущему / 2

Не показывайте этот лист игрокам заранее. Принимайте ответы по смыслу.

17 Музей без крыши

Экспонаты, например старинные постройки, находятся на открытой территории.

18 Из чего построено?

Из дерева. Можно заметить брёвна и деревянные детали.

19 Сила ветра

Для размола зерна; крылья вращает ветер.

20 Сохраним старину

Чтобы изучать историю, труд мастеров и жизнь людей. Принимаются свои объяснения.

21 Цветы на дереве

Из листьев, цветов, стеблей. Возможны птицы и другие элементы.

22 Две традиции

Это названия традиций росписи по дереву.

23 Деревянные вещи

Например: прялка, короб, посуда, сундук.

24 Придумай узор

Творческое задание. Можно назвать цветы, листья, птиц, ритмичный повтор.

25 Из чего игрушка?

Из глины.

26 Порядок мастера

Слепить → высушить → обжечь → расписать. Работу с печью выполняет взрослый мастер.

27 Узнай Полкана

На коня. Это сказочный образ традиционной игрушки.

28 Мастер и материал

Материал был доступен рядом. Из него делали нужные в быту вещи.

29 Съедобный сувенир

В этом задании — традиционные северные пряники, часто фигурные и расписанные глазурью.

30 Сказка за минуту

Авторская история ребёнка. Достаточно начала, события и доброго завершения.

31 Северные посиделки

Рассказывать сказки, петь, прясть, шить, вышивать. Возможны другие разумные ответы.

32 Подарок с Севера

Например: каргопольская игрушка, расписная шкатулка, козуля. Объясни выбор.

Четыре листика в путешествии

Вырежьте фишки по рамкам. Согните основание по пунктиру.



ПОДСТАВКА



ПОДСТАВКА



ПОДСТАВКА



ПОДСТАВКА

Нужен обычный игровой кубик. Для прочности наклейте фишки на картон или используйте готовые фишки.